

Teste Dich selbst!

Frage	Antwort
1. Besteht bei Dir/Ihnen ein unwiderstehliches Verlangen, am Computer spielen zu müssen?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
2. Ist bei Dir/Ihnen keine Kontrolle über Beginn, Beendigung und Ausmaß des Computerspielens vorhanden?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
3. Gab es bei Dir/Ihnen Versuche, das Computerspielen einzuschränken oder aufzugeben, die wiederholt scheiterten?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
4. Kam es bei Dir/Ihnen dazu, immer häufiger und intensiver am Computer zu spielen, um den gewünschten Effekt (z.B. stressreduzierend) zu erreichen?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
5. Wenn der Computer nicht genutzt werden kann, kommt es bei Dir/Ihnen zu psychischem und/oder physischem Unwohlsein?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
6. Werden wegen des Computerspielens von Dir/Ihnen wichtige schulische, berufliche und soziale Pflichten vernachlässigt?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>
7. Wird von Dir/Ihnen trotz negativer Konsequenzen das Computerspielen oft noch verstärkt fortgesetzt?	Ja <input type="radio"/> Nein <input type="radio"/>

[Auswertung](#)